

ZO

West-Vlaanderen



INHOUD

02 : FOCUS OP WEST-VLAANDEREN / 05 : OPGEMERKT /
06 : ONDERNEMER IN DE KIJKER / 10 : HET VERHAAL VAN
/ 12 : BESTUUR IN DE KIJKER / 14 : GOED GEHOLPEN /
15 : COLUMN / 15 : AGENDA

**De toekomst
is virtueel**

Quick Wins met
Energiegroep Vyncke

ONDERNEMER IN DE KIJKER

ENERGIEGROEP VYNCKE

Een virtuele toekomst samen met de Quick Wins!



Tekst: Bliksem Schrijfbureau – Foto's: Jonas Verbeke Photography



“Virtuele Vyncke-energiecentrales dankzij Quick Wins van Fabrieken voor de Toekomst”

De Harelbeekse energiegroep Vyncke, met vestigingen over de hele wereld, ontwerpt en bouwt industriële energiecentrales die biomassa-afval en industrieel procesafval omzetten in groene energie. Dankzij de Quick Wins van de Fabrieken voor de Toekomst ontwikkelde Vyncke samen met SupportSquare een virtuele versie van een Vyncke biomassacentrale.

De West-Vlaamse ketelbouwer, geleid door de broers Peter en Dieter Vyncke, hebben wereldwijd ruim 350 mensen in dienst. Voor een wereldspeler als Vyncke is innovatie heel belangrijk. “Willen we relevant blijven in onze sector dan moeten we ons blijven differentiëren van onze concurrenten”, beseft ook cto Hans Fastenaekels. “Door de toenemende internationalisering van Vyncke worden de kerntaken rond productontwikkeling en core market development gevoerd vanuit de vestigingen in Harelbeke en Tsjechië terwijl de productfaciliteiten zich bevinden in Tsjechië en China.”

Bij Vyncke wordt er al intensief gebruik gemaakt van 3D-software ter ondersteuning van het ontwikkelingsproces. Maar traditionele animaties en visualisaties volstaan niet altijd voor de klant. “We ondervinden een stijgende nood in zowel sales als marketing, projectengineering en ramp-up om met virtuele versies van de installaties te werken. De huidige grafische weergave volstaat vaak niet om de technische complexiteit ten gronde over te brengen aan de klant”, vertelt Hans Fastenaekels.

Tijdens een meeting in kader van het ‘Sector Innovating Virtual & Augmented Reality’ project (SIVAR) kwam Vyncke in contact met POM West-Vlaanderen en hun Fabrieken voor de Toekomst.



De Quick Wins, door hen gelanceerd, werden in het leven geroepen om innovatie bij bedrijven te stimuleren. Kortlopende en praktijkgerichte samenwerkingsprojecten tussen minstens twee bedrijven (waarvan ten minste een uit West-Vlaanderen) krijgen een subsidie van maximaal de helft van het totale bedrag om hun pilootproject binnen het jaar te realiseren.

“We klopten aan bij softwarebedrijf SupportSquare uit Gent om een co-creatieproject op te starten. SupportSquare is gespecialiseerd in het toepassen van VR/AR-toepassingen voor de industrie. Ze hebben al heel wat ervaring bij het ontwikkelen van VR-modellen voornamelijk toegespitst op opleidingen van operatoren op een werkplek. De operator leert dan in de virtuele wereld te interageren met zijn toekomstige werkomgeving. Voor ons waren ze de perfect partner voor de ontwikkeling van een virtuele versie van een Vyncke biomassacentrale.”

Deze virtuele versie van de biomassacentrale biedt heel wat voordelen. “Je kan de centrale virtueel bezoeken. Verschillende personen op diverse plaatsen wereldwijd kunnen gelijktijdig aan de simulatie deelnemen en met elkaar communiceren via audio. Ook het contact met de klant krijgt door de virtual reality nieuwe impulsen. Met een virtueel bezoek kan je complexe oplossingen beter uitleggen aan potentiële klanten”, somt

Fastenaekels op. “Door de korte duur van dit traject ontdek je ook heel snel wat de hindernissen op het AR/VR-parcours zijn. Hoe snel kan je een omgeving zoals bij Vyncke virtueel creëren? Of hoe verweef je de verschillende tekenprogramma’s voor component design en plant layout met elkaar om een goede balans te vinden tussen het nodige geheugen en de graad van details?” Het vernieuwende karakter van deze concrete co-creatie is niet alleen de specifieke businessmethode van collaboratieve engineering maar vooral de integratie en interactie van meerdere personen op hetzelfde moment binnen het VR-model. “Het was ook een learning case om ook AR-toepassingen voor te bereiden. Die technologie staat iets minder ver dan VR maar de mogelijkheden zijn veel meer divers en toekomstgericht dan VR”, aldus Fastenaekels.

Implementatie van augmented & virtual reality is aan een opmars bezig in heel diverse sectoren. “De technologie biedt talloze mogelijkheden om de huidige werking van heel wat bedrijven in de toekomst anders en beter uit te werken. Dankzij dit medium voorzien wij onder andere betere services. Persoonlijk ben ik wel van mening dat de meest toegankelijke en realiseerbare meerwaarde van AR/VR-toepassingen zich initieel in het customer service domein bevindt”, besluit de cto van Vyncke.

Het initiatieproject van Vyncke en SupportSquare is voorlopig afgerond, vervolgininitiatieven worden verder geëvalueerd. Tijdens Prototyping in Kortrijk Xpo op 7 en 8 november, de beurs met focus op productontwikkeling, werd de co-creatiecase van Vyncke met AR/VR-specialist SupportSquare aan het grote publiek voorgesteld. De case is een uitstekend voorbeeld welke trends, uitdagingen en kansen productontwikkeling 4.0 kan bieden. “Ik ben voorstander van dergelijke events zoals Prototyping. Puur commercieel stond het misschien te ver van onze concrete business maar het is interessant om een overzicht te behouden wie met wat bezig is. Het was ook interessant om ervaringen uit te wisselen met de collega’s van Dewulf”, besluit Hans Fastenaekels.

Naast de samenwerking tussen Vyncke en SupportSquare aanvaardde POM West-Vlaanderen nog twee co-creatieprojecten voor de Quick Wins. Dewulf, producent van landbouwmachines uit Roeselare, DAE Studio’s uit Kortrijk en IT-specialist Cronos werkten samen om Augmented Reality te integreren voor productafstelling, remote maintenance en opleiding. Ten slotte zorgde machinesoftwareontwikkelaar Vintec uit Kortrijk, met toevoeging van onder andere een 3D-camerasensor en grijperarm, voor een serieuze innovatieve upgrade van de spuitjesplukmachines van Deman uit Passendale.

